GAME BOY COLOR



安全にご使用していただくために・・・

警　告

●疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。

●ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

●目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注　意

●長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

このたびは、コナミのゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ「銃鋼戦記　バレットバトラー™」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー　ゲームボーイ　スーパーゲームボーイ対応　通信ケーブル対応

ストーリー

これは、異世界「アルハ・ラウス」の物語である・・・

ハンターと呼ばれる冒険者の少年「リュート」は、森の国「サレーナ」にやってきた。
「リュート」が「サレーナ国」の城下町、「マール」の酒場で旅の情報を集めているとき、突然暴走した「バトラー」が町に現われ、襲いかかってきたのだ！！
荒れ狂う「バトラー」から逃げまどう人々。
「リュート」は、元ハンターの老人から「データバレット」と「アクティブガン」を受け取り、「暴走バトラー」を阻止するため「バレットバトラー」を起動させるのであった。
放たれた弾丸からデータが実体化し、起動する鋼鉄の巨人・・・
ぶつかり合う巨体が大地をゆらす！

そのころ、「サレーナ城」では「リアラ姫」が何者かに連れ去られ、行方不明に・・・
広大な、この「アルハ・ラウス」の世界に何が起きようとしているのか？！
いま、「リュート」の冒険が始まる！

キャラクター紹介



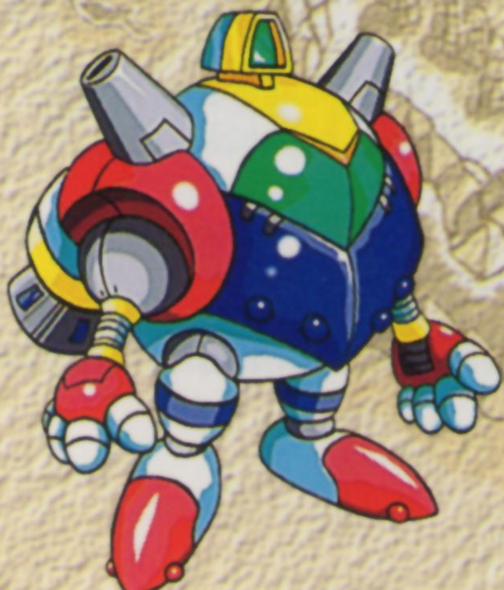
リュート・エアフィード

ハンター(冒険者)の少年。
巨大武装戦士「バトラー」を操る
「バトラー乗り」でもある。
「サレーナ国」に立ちよった日から
新たな旅が始まることに…



リアラ・ファム・サレーナ

森と水の国「サレーナ国」を
治めている草花を愛する、心
やさしき姫君。
しかし、今は何者かにさらわ
れて行方不明に…
「暴走バトラー」の出現に
関係あるのか?



コペア

「リュート」の旅の手助けをする謎のサポートロイド。どこからやってきて、なぜ「リュート」につ
いてまわるのか不明である。「バトラー」の能力
はすべて知っていると自分で言っているが…

このゲームについて

このゲームは、「アルハ・ラウス」と呼ばれる異世界を舞台にバトラーを操り、敵と戦い、謎を解きながら冒険を進めるロールプレイングゲームです。

バトラー起動！

バトラーとは、この世界で「武器」や「乗り物」として使われる、巨大な武装戦士です。「鉄甲兵」、「鉄機兵」、「獣戦士」、「幻獣士」、「魔獣士」の5つのタイプがあり、それぞれ異なった能力を持っています。

通常は、銃の弾丸（データバレット）の中にデータとして存在していますが、「アクティブガン（起動銃）」で撃つことにより、データが実体化して出現します。

★バトラーについて→P.19

バトラーを手に入れろ！

ある特殊な銃とアイテムの「きゅうしゅうだん」を使うことによって、敵として出現したバトラーのデータを吸収（コピー）し、そのバトラーを手に入れることができます。

★バトラー入手方法→P.14

ウエポンを起動させろ！

バトラーにアイテムを装備すると、必殺技である「ウエポン」が起動します。「ウエポン」は1つのアイテムで起動するものや、複数のアイテムの組み合わせで起動するものがあります。また、バトラーによって「ウエポン」が起動するアイテムも異なりますので、いろいろ装備して起動する「ウエポン」を見つけてください。

★ウエポンリスト→P.22

条件をクリアして次の国へ進もう！

各地での「イベント」や「条件」をクリアすると、「地図画面」に新たに行くことができる国が表示されます。

★地図画面について→P.11

コントローラ操作方法

基本的な操作方法を説明します。



Ⓐボタン

- ・コマンドの決定
- ・会話
- ・調べる
- ・ページ送り

Ⓑボタン

- ・キャンセル

✚字ボタン

- ・プレイヤーの移動
- ・コマンドの選択
- ・ページ送り

SELECTボタン

- ・地図画面の表示（フィールド上のみ表示されます）

★（→P.11）

STARTボタン

- ・サブ画面の表示（戦闘中は表示されません）

★（→P.8）

通信ケーブルについて

このゲームは、通信ケーブル（別売）を使用して「つうしん：たいせん」「つうしん：こうかん」ができます。

★通信対戦・交換について→P.26

ゲームスタート



本体にカートリッジをセットし、電源スイッチを入れます。タイトル画面でSTARTボタンを押すとモード選択画面が表示されます。

ぼうけんをはじめる

「ぼうけんをはじめる」を選ぶと、セーブデータ選択画面が表示されます。「セーブ1～3」のいずれかを選び、Ⓐボタンで決定します。前回の続きからゲームをする場合は、前回セーブしたセーブデータを選び、Ⓐボタンで決定します。

セーブデータのコピー・けす

■コピー

「セーブデータのコピー」を選び、Ⓐボタンで決定すると、セーブデータ選択画面が表示されます。コピーするセーブデータとコピー先を選び、Ⓐボタンで決定します。確認のメッセージで「いいぜ」か「やめる」を選び、Ⓐボタンで決定します。

★コピー先にセーブデータがある場合、データを上書きします。

■けす

「セーブデータをけす」を選び、Ⓐボタンで決定すると、セーブデータ選択画面が表示されます。消去するセーブデータを選び、Ⓐボタンで決定します。確認のメッセージで「いいぜ」か「やめる」を選び、Ⓐボタンで決定します。

★消去したセーブデータは元にもどりませんので、注意してください。

オプション

モード選択画面で「オプション」を選び、Ⓐボタンで決定すると、以下の3つの項目が表示されます。項目を選び、セーブデータを選んでください。

★セーブデータがないと見ることができません。

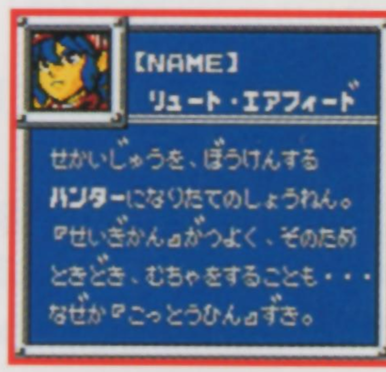
■バトラーファイル



ゲーム中に手に入れたバトラーの解説を見ることができます。

●リストの中から見たいバトラーを選び、Ⓐボタンで決定します。（SELECTボタンを押しながら、✚字ボタン⬆⬇で、バトラーリストにもどらなくても、バトラーの切り替えができます。）
項目を選び、Ⓐボタンで解説を見ることができます。（解説画面内では✚字ボタン⬅➡で項目が切り替わり、⬆⬇でバトラーが切り替わります。）

■キャラクターファイル



ゲーム中に登場したキャラクターの紹介を見ることができます。ゲームを進めていくと増えていきます。

●リストの中から見たいキャラクターを選び、Ⓐボタンで紹介を見ることができます。

■サウンドテスト



ゲーム中のサウンドを聴くことができます。
ゲームを進めていくと増えていきます。

● ✚字ボタン⬅➡ ——— サウンドセレクト
● Ⓐボタン ——— スタート
● Ⓑボタン ——— ストップ

サブ画面と地図画面の説明

ゲーム中(戦闘時は除く)、STARTボタンを押すと、「サブ画面」が表示されます。
また、フィールド上でSELECTボタンを押すと、「地図画面」が表示されます。
★地図画面について→P.11
「サブ画面」では6つのコマンドを使用できます。

■サブ画面



コマンド
現在の所持金
ゲーム開始からの経過時間

アイテム

現在持っているアイテムの使用や、装備ができます。
アイテムは最大30個まで持つことができます。
★アイテム一覧を表示中にSELECTボタンを押すと、アイテムを整理できます。

- **「つかう」**ー アイテムを使用します。
- **「すてる」**ー アイテムを捨てます。
- **「そうび」**
  - 「つける」:バトラーにアイテムを装備します。アイテムによって「ウエポン」が起動します。
  - 「はずす」:バトラーの装備しているアイテムをはずします。起動していた「ウエポン」は停止します。

★各バトラーには、4つまでアイテムを装備させることができます。
★ウエポンリスト→P.22

- **「とくべつ」**- ゲームを進行するのに必要な重要アイテムが保管されます。

ウエポン

バトラーの「ウエポン(必殺技)」が起動していれば、各バトラーの「ウエポン」を見ることができます。また「EP(エネルギーポイント)」を消費して、回復系などの「ウエポン」を使用することができます。
★ウエポンリスト→P.22



バレット

■セット



戦闘に参加させるバトラーの「データバレット」を銃にセットします。最大3体までセットできます。

★「データバレット」は6体分持ち歩くことができますが、戦闘に参加できるのは銃にセットした3体までです。

●「いれかえ」：予備として持ち歩いている「データバレット」と入れ替えます。

●「はずす」：セットしている「データバレット」をはずします。ただし、すべての「データバレット」をはずすことはできません。

★セット項目の一番上の「データバレット」が、主人公が乗りこむバトラーです。乗りこむバトラーのタイプによって戦闘画面のBGMが変わります。

■データ%

現在の保管場所



吸収中のデータ

戦闘で敵バトラーから吸収したデータの情報を見ることができます。現在の吸収量（%）と、そのバトラー名が表示されます。

また、100%吸収すると自動的にバトラーのコピーとして「データバレット」に変換されます。

●「ほかんばしょ へんこう」

保管場所は全部で4ヵ所あります。吸収したデータは、指定された保管場所に保存されます。

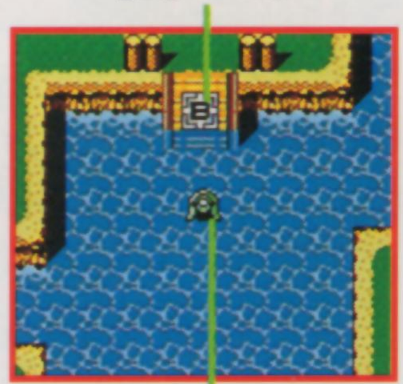
★バトラーを入手するときの注意→P.15

いどう

歩いて移動できない場所(「空」、「海」、「沼」、「レール」、「氷原」、「海底」、「地底」)を、地形に適応した「鉄機兵タイプ」のバトラーに乗り込むことで移動できます。

●フィールド上にある[B]マークの上で「いどう」を選び、地形に適応したバトラーを選んでⒶボタンで決定します。

[B]マーク



地形に適応したバトラー

★「空」に適応したバトラーのみ、[B]マークの上以外でも乗り込めます(ダンジョン、町を除く)。空から着陸するときは草地や地面の上でⒶボタンを押してください。それ以外の場所では着陸できません。

ステータス

現在持ち歩いているバトラーの状態を見ることができます。

●バトラーを選び、Ⓐボタンでステータス画面が表示されます。さらにⒶボタンを押すと、ページが送られます。



❶ ❷ ❸ ❹ ❺ ❻ ❼ ❽

❶バトラー名。★「★」マークは、銃にセットされているバトラー。
「S」マークは、サブ(予備)として持っているバトラーです。
❷能力に特殊な変化がある場合、「✚」マークがつきます。
❸現在の「HP(体力)」と「HP」最大値。★0になると「機能停止」になります。
❹現在の「EP(エネルギーポイント)」と「EP」最大値。
★0になると「ウエポン」が使えなくなります。
❺現在のレベル。
❻バトラーのタイプ。★バトラータイプ→P.19
❼現在までに得た経験値。
❽次のレベルまでに必要な経験値。







パワー　：攻撃力
アーマー　：防御力
スピード　：素早さ
AI　：賢さ
せいじょう　：現在の状態

★ステータス異常について→P.13

そうび：
現在、装備しているアイテム。

ウエポン：
現在、起動している「ウエポン」と「消費EP」。

セーブ



現在までの進行をカートリッジにセーブします。

●「セーブ」を選択すると、確認メッセージが表示されます。「はい」を選び、Ⓐボタンで決定するとゲームスタート時に選択したセーブデータに上書きして保存します。

★「電池交換規定」、「バッテリーバックアップのソフトについて」→P.28・29

地図画面について



国から国への移動は「地図画面」で行います。
各国での「イベント」や「条件」をクリアすると、新たに行くことのできる国が表示されます。

●フィールド上でSELECTボタンを押すと、「地図画面」に切り替わります。✚字ボタンで国を選び、Ⓐボタンで決定します。（Ⓑボタンで「地図画面」を閉じます。）
移動可能な国は●で、まだ行くことのできない国は●で表示されます。

★ダンジョンや町の中では「地図画面」を開くことはできません。

戦闘について

戦闘の流れ



1.敵バトラーに遭遇すると戦闘画面に切り替わり、プレイヤーバトラーのステータスが表示されます。

2.Ⓐボタンを押すと、コマンドが表示されます。コマンドを決定し、実行する相手を選び、Ⓐボタンで決定します。

3.敵バトラーを全員倒すと勝利となり、経験値とお金がもらえます。

★戦闘に参加しているプレイヤーバトラー全員が「機能停止」になるとゲームオーバーとなり、タイトル画面にもどります。

コマンドの説明

●「アタック」:通常の攻撃をします。

●「ウエポン」:「EP」を消費して、「ウエポン(必殺技)」を使います。「ウエポン」によって「消費EP量」や、起動に必要とするターン数が異なります。

★「ウエポン」は、あらかじめ各バトラーにアイテムを装備して、起動させておかなくてはなりません。

●「アイテム」:アイテムを使用します。

●「にげる」:戦闘から脱出します。ただし、必ず逃げられるとはかぎりません。

ステータス異常について

敵バトラーの攻撃には、バトラーの状態（ステータス）が異常になるものがあります。戦闘中だけ異常になる場合や、戦闘終了後も継続してしまう場合があります。画面には以下の状態で表示されます。早めの回復を心がけましょう。

★ステータス異常は、アイテムや「ウエポン」、「エネルギーポール」で回復できます。

★アイテムリスト→P.24

★ウエポンリスト→P.22

★エネルギーポール→P.17

	機能停止（「HP」が0表示）	戦闘機能が停止しています。プレイヤーバトラーが全員この状態になると、ゲームオーバーとなります。	戦闘終了後も継続
	ウイルス	バトラーのデータが異常になり、徐々に「HP」が減っていきます。	戦闘終了後も継続
	さび	バトラーの体がさびはじめ、徐々に「HP」が減っていきます。	戦闘終了後も継続
	HPタンク破壊	「HP」を貯めておくタンクが破壊され、大量に「HP」が減っていきます。	戦闘終了後は回復
	混乱	「AI（人工知能）」が混乱し、命令することができなくなります。	戦闘終了後は回復
	チャーム	「AI（人工知能）」が異常となり、動けなくなります。	戦闘終了後は回復
	動けない	電子エンジンが停止し、動けなくなります。	戦闘終了後は回復

バトラー入手方法

戦闘中、敵バトラーにアイテムの「きゅうしゅうだん」を撃つと、そのバトラーのデータを奪い、集めたデータからバトラーをコピーして手に入れることができます。

★ゲーム中に、ある特殊な銃を手に入れなければ、「きゅうしゅうだん」を撃つことはできません。



1.敵バトラーに遭遇し、手に入れたいバトラーが出現したら、コマンドの「アイテム」→「きゅうしゅうだん」を選び、手に入れたい敵バトラーを選びます。
プレイヤーのターンになると、吸収を開始します。

★「きゅうしゅうだん」はお店で買ったり、宝箱から入手できます。



2.戦闘終了後、吸収したデータが100%になっていれば、バトラーを入手できます。

★バトラーによって1回の「きゅうしゅうだん」の使用で吸収できる%が異なります。（戦闘中はどれだけ吸収したか解りません。）
各バトラーの吸収率を覚えて、無駄に「きゅうしゅうだん」を使わないようにしましょう。

★戦闘に勝利しなければ、吸収したデータは手に入りません。
コマンドで「にげる」を選び、戦闘から脱出したり、敵に逃げられた場合も吸収したデータは手に入りません。

★同じ種類のバトラーを吸収しても、同じステータスのバトラーにはなりません。

バトラーを入手した場合

入手したバトラーは「データバレット」の形で保存されます。手持ちのバトラーが6体未満であれば、そのまま所持できます。
すでに6体持っていれば「バトラー・コンテナ」に自動転送されます。

■「バトラー・コンテナ」に30体保管されている場合

「バトラー・コンテナ」には30体まで保管できます。すでに30体保管されている場合、確認のメッセージが表示されます。

●「いれかえる」：「コンテナ」に保管されているバトラーと入れ替えます。

●「あきらめてすてる」：新たに入手したバトラーをあきらめて捨てます。

★入れ替えたり、捨てたりしたバトラーは手元に残りませんので、注意してください。

★バトラー・コンテナ→P.17

バトラーを入手できなかった場合

1回の戦闘でバトラーを入手できなかった場合、現在の吸収率を「サブ画面」の「バレット」→「データ%」で確認できます。

★データ%→P.9

バトラーを入手するときの注意

同じバトラーのデータを100%吸収する前に、別のバトラーのデータを混合して吸収してしまうと、バトラー名の表示が「？？？」になり、手に入れたいバトラーではなく、別のバトラーができ上がってしまう可能性が高くなります。



確実に手に入れたいバトラーがある場合は、混合させないように「サブ画面」の「バレット」→「データ%」で、4ヵ所の保管場所をうまく使いわけてください。

町の建物の説明

町では冒険に役立つアイテムや情報を手に入れることができます。



ライムのアイテムショップ(SHOP)

回復アイテムやバトラーの装備アイテムなどが買えます。
また、いらなくなったアイテムを売ることもできます。

●**「かいにきた」**：お店のアイテムリストから買うアイテムを選び、Ⓐボタンで決定します。同じアイテムを複数購入する場合は、✚字ボタンで個数を設定し、Ⓐボタンで決定します。

★アイテムは30個まで持つことができます。

★アイテムリスト→P.24

●**「うりにきた」**：プレイヤーの持っているアイテムを選び、Ⓐボタンで決定します。同じアイテムを複数売る場合は、✚字ボタンで個数を設定し、Ⓐボタンで決定します。



トアースのあずけ屋(SHOP)

アイテムを預けたり、ひきだすことができます。預けたものは、どの国の「あずけ屋」でもひきだすことができます。

●**「あずける」**：プレイヤーの持っているアイテムを選び、Ⓐボタンで決定します。

★「あずけ屋」には30個まで預けることができます。

●**「ひきだす」**：お店のリストから、ひきだしたいアイテムを選び、Ⓐボタンで決定します。



酒場（BAR）

いろんな人が集まる場所です。役立つ情報が聞けるかも…
特に、お店のマスターには時々話しかけてください。
新しい情報を得られるかもしれません。



バトラー・ハンガー(BH)

バトラーの保管やステータスの回復、また「合体・進化」もできます。「バトラー・ハンガー」は「サレーナ国」にしかありません。

■エネルギーポール



バトラーの「HP(体力)」や「EP(エネルギーポイント)」、ステータスの異常を完全に回復してくれます。

★「エネルギーポール」はダンジョン内にも設置している場合もあります。

■メッセージウインドウタイプ

メッセージウインドウのタイプを2種類の中から選べます。





「ハンガー」内の巨大なコンピュータに話しかけると、3つのコマンドが開きます。

■バトラー・コンテナ

バトラーを「保管」したり、「取り出し」たりします。

●**「バトラーをほかん」**:手持ちのバトラーを「コンテナ」に保管します。保管するバトラーを選び、Ⓐボタンで決定します。「かくにん」でステータスを見ることができ、「はい」で保管します。

★「コンテナ」には30体まで保管できます。

●**「バトラーをとりだす」**:「コンテナ」に保管しているバトラーを取り出します。手持ちのバトラーがすでに6体いる場合、入れ替えの確認メッセージが表示されます。「はい」を選ぶと、手持ちのバトラーの一覧が表示されます。入れ替えるバトラーを選んでください。

●**「データしょうきょ」**:「コンテナ」に保管しているバトラーのデータを消去します。

★消去したバトラーのデータは元にもどりませんので、注意してください。

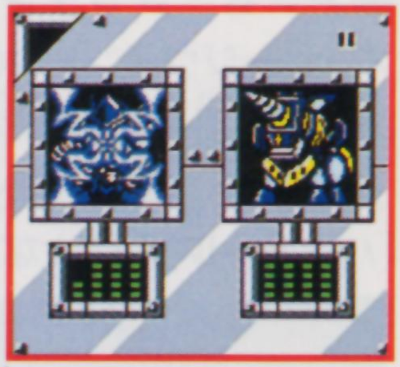
■バトラー・ファイル

ゲーム中に手に入れたバトラーの解説を見ることができます。

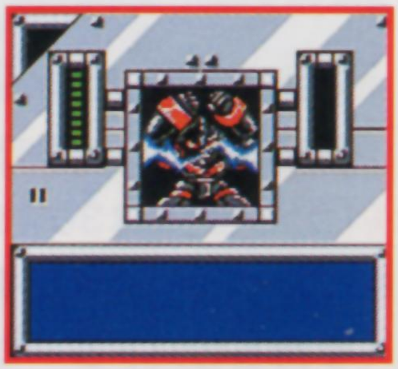
●リストの中から見たいバトラーを選び、Ⓐボタンで決定します。
(SELECTボタンを押しながら、✚字ボタン⬆⬇で、バトラーリストにもどらなくても、バトラーの切り替えができます。)
見たい項目を選び、Ⓐボタンで決定します。(解説画面内では✚字ボタン⬅➡で項目が切り替わり、⬆⬇でバトラーが切り替わります。)

■ガッタイ・シンカ

バトラーを「合体」させたり、形態を「進化」させたりします。



●**「ガッタイ・ディスク」**:「鉄甲兵」、「幻獣士」、「魔獣士」のいずれか2体のバトラーを合体させます。
「鉄甲兵」、「幻獣士」、「魔獣士」の中から合体させるバトラーを2体選び、「はい」で合体を行います。
「かくにん」でステータスの確認ができます。



●**「シンカ・ディスク」**:第1形態の「獣戦士」を、第2形態に進化させます。
「獣戦士」の中から進化可能なバトラーを選び、「はい」で進化を行います。
「かくにん」でステータスの確認ができます。

★「合体・進化」は、アイテムの「がったいディスク」、「しんかディスク」や、対応するバトラーを持っていなければできません。
★「合体・進化」は、すべてのバトラーができるわけではありません。また、「合体・進化」可能なバトラーでも、レベルが10以上でなければ「合体・進化」できません。
★「合体・進化」したバトラーは、レベルが1にもどります。

バトラーについて

バトラータイプ

バトラーには5つのタイプがあります。

鉄甲兵	昆虫、爬虫類、人などをベースとしたバトラー。厚い装甲に身をつつんだアーマータイプ。
鉄機兵	海洋生物と乗り物を融合したバトラー。地形に適応した移動能力を持つ。
獣戦士	動物をベースとしたバトラー。古代獣のパワーを秘めている。
幻獣士	聖なる力を持つ幻獣をベースとしたバトラー。特殊能力を持つ。
魔獣士	暗黒の力を持つ魔獣をベースとしたバトラー。特殊能力を持つ。

バトラーの属性

●バトラーには「火」、「水」、「雷」、「地」、「風」、「氷」、「光」、「空」の対攻撃防御属性があります。同じ属性の攻撃に対しては、防御能力があり、ダメージをおさえたり、回復する場合などもあります。しかし、逆の属性の攻撃に対しては、弱点になってしまいます。

●バトラーによっては複数の属性を持っていたり、まったく属性を持っていないバトラーもいます。

●各バトラーの属性は「バトラー・ファイル」の解説項目「スペック」で見ることができます。

★バトラー・ファイル→P.18

バトラー紹介

敵や味方となるバトラーの一部を紹介します。



鉄甲兵タイタン

全高：12m　重量：35t

機体属性：【なし】

接近戦を得意とする、剣士型バトラー。

武器は長剣「エクスブレード」。



鉄甲兵ビートパルト

全長：18m　重量：57t

機体属性：【地】

遠距離支援用に作られたバトラー。

武器は250mm「ビートキャノン」。



幻獣士ラルティウス

全高：15m　重量：34t

機体属性：【 雷 ・ 地 】

回復システムが強化してある、高機動バトラー。

武器は2連装「ビームランチャー」。



獣戦士ソニックファング

全高:7.6m　重量:28t

機体属性:【なし】

身軽な機体で、すばやく敵に接近できる。

武器は鋭いツメの「クラッシュクロー」。

鉄機兵ライナーディック

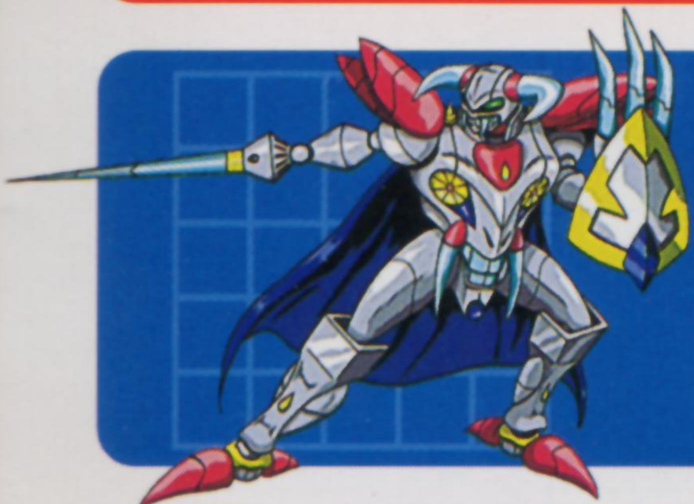
全長:24m　重量:63t

機体属性:【水】

特殊な地形を移動できる、列車型バトラー。

武器はレーザー砲、ミサイルと多彩に装備。





魔獣士マッドスカル

全高:13m　重量:38t

機体属性:【雷・風・地】

全身すべてが武器となる、破壊的バトラー。

武器は右手の「マッドサーベル」。

獣戦士モスウォーカー

全高:10.8m　重量:70t

機体属性:【火・水・地】

接近、遠距離とも対応できる、汎用型バトラー。

武器は150mm「モスキャノン」。



ウエポンリスト

装備アイテムとバトラーの組み合わせによって、様々な「ウエポン」が起動します。起動する「ウエポン」の一部を紹介します。

装備アイテム	バトラー	起動ウエポン
ファイアジュエル	タイタン	ファイアブレード
	モスウォーカー	モスファイア
	ソニックファング	ファイアクロー
てっこうだん	スタッパー	ガトリングガン
	ビートパルト	ビートキャノン
	モスウォーカー	モスキャノン
てっこうだん + アイスジュエル	?	アイスボール
パワーブースター	ビートパルト	ブーストアタック
	ソニックファング	ブーストクロー
パワーチャージ	タイタン	ファイナルエクス
スピンモーター	パワーハンマー	スピンナックル
ウイルスユニット	アインバイパー	ビットウイルス
ミサイルロケット	ライナビーグル	M−ミサイル
ミサイルロケット + レーダーユニット	?	誘導ミサイル
サウンドパーツ	スタッパー	ケロ
サウンドパーツ + ジャミングマシン	?	混乱音波
レーザーパーツ	カメレニート	テールレーザー
リペアユニット	全バトラー	リペア
ワクチンユニット	全バトラー	データワクチン
ジャムイレイザー	全バトラー	ジャムイレイザー
リロードユニット	全バトラー	データリロード

★「ウエポン」は「EP」を消費して使うことができます。
また、「ウエポン」によって「消費EP量」や、起動に必要とするターン数が異なります。
★バトラーが一定レベルに達すると、「ウエポン」のレベルも上がり、パワーアップします。
そのとき「消費EP」も上がります。

効果	相手
炎の剣。「火」属性のダメージを与える。	敵一体
砲台から火炎を放射。	敵全体
ツメに炎をまとい、敵バトラーを切り裂く。	敵一体
頭部の砲台から、弾を速射する。	敵一体
長距離砲台から弾を放つ。	敵一体
2連装式の砲台から連続して弾を放つ。	敵一体
極寒の氷の弾を放つ。	敵一体
後部ブースターを噴射し、敵バトラーに突進する。	敵一体
足部のブースターで加速を付け、敵バトラーを切り裂く。	敵一体
数ターン消費してパワーを溜め、強烈な一撃を放つ。	敵一体
手首を回転させパンチ力をアップ。	敵一体
データを破壊する「ウイルス」を送り込む。	敵一体
中型のミサイル。	敵一体
敵バトラーの弱点へ飛んでいく強化ミサイル。	敵一体
衝撃音波でダメージを与える。	敵一体
敵バトラーを「混乱」状態にする音波を放つ。	敵全体
電撃レーザーを放つ。	敵一体
「HP」を回復。	仲間一体
「ウイルス」、「さび」状態を回復。	仲間一体
「混乱」、「チャーム」、「動けない」状態を回復。	仲間一体
「機能停止」したバトラーを復活させる。	仲間一体

アイテムリスト

アイテムの一部を紹介します。

回復アイテム

HPデータ	「HP」を30ポイント前後回復。
ハイHPデータ	「HP」を60ポイント前後回復。
EPデータ	「EP」を15ポイント前後回復。
ハイEPデータ	「EP」を30ポイント前後回復。
リターンデータ	「機能停止」したバトラーを復活させる。
ウイルスイレース	「ウイルス」状態を回復。
ルストクリーナー	「さび」状態を回復。
HPタンクキット	「HPタンク破壊」状態を回復。
ショックデータ	「混乱」、「チャーム」、「動けない」状態を回復。

戦闘アイテム

かえんバクダン	「火」属性ダメージの爆弾。
れいとうバクダン	「氷」属性ダメージの爆弾。
バグデータ	敵バトラーにウイルスを送り込み、データを破壊する。
ヘビーアーマー	一定時間、敵の「ウエポン」攻撃を1/2におさえる。
ウエポンシールド	すべての「ウエポン」効果を受けなくする。
パワーオイル	攻撃力を一定時間アップする。

特殊アイテム

がったいディスク	「鉄甲兵」、「幻獣士」、「魔獣士」のいずれか2体のバトラーを合体させるデータディスク。
しんかディスク	第1形態の「獣戦士」を、第2形態に進化させるデータディスク。
きゅうしゅうだん	敵バトラーのデータを吸収するエネルギー弾。
トランスポーター	洞窟や建物から、一瞬で脱出できる携帯転送装置。

装備アイテム

ジュエル系	ファイアジュエル	「 火 」属性の効果に変換する。
	アイスジュエル	「 氷 」属性の効果に変換する。
	サンダージュエル	「 雷 」属性の効果に変換する。
弾系	てっこうだん	「貫通力」のある鋼の弾。
	さくれつだん	「爆発・散弾」効果のある弾。
	ミサイルロケット	ミサイルを飛ばす「噴射」装置。
起動装置	スピンモーター	「回転力」をつける装置。
	ウエポンEX	装備された別の武器を起動させる装置。
追加装置	ビームパーツ	「ビーム」発生装置。
	レーザーパーツ	「レーザー」発生装置。
	ウェーブパーツ	効果を「波状」に広げる装置。
	マルチパーツ	効果を「広範囲」に広げる装置。
コート系	サンダーコート	「 雷 」属性のダメージを下げる。
回復系	リペアユニット	「HP」を回復させる装置。
	リロードユニット	「機能停止」したバトラーを復活させる。
	ワクチンユニット	「ウイルス」、「さび」状態を回復する装置。
	ジャムイレイザー	「混乱」、「チャーム」、「動けない」状態を回復する装置。
パワー系	パワーチャージ	ターンを消費して攻撃力を高める。
	パワーターボ	一時的に攻撃力を高める。
	パワーブースター	突進力を高める強化ブースター。
機能異常化系	ジャミングマシン	敵バトラーにステータス異常を起こさせる。
	リフレクトダスト	「遠距離武器」や「センサー」を無効化する。
	ウイルスユニット	バトラーデータを徐々に破壊する。
特殊機能系	ヘッドスターター	必ず先制攻撃がかけられる。(「EP」を自動消費する)
	ホログラムビュア	「疑似」映像や空間を作りだす装置。
	センサーユニット	敵バトラーの能力探知。

通信対戦・交換について

このゲームは、通信ケーブル(別売)を使うことにより、自分の育てたバトラーで、友達と「対戦」や「交換」ができます。

必要な物

●ゲームボーイ本体：2台　●通信ケーブル：1本

●データがセーブしてある「バレットバトラー」のカートリッジ：2個

つうしん：たいせん



1.モードセレクト画面で、2台とも「つうしん：たいせん」にカーソルを合わせ、Ⓐボタンで決定します。
2.バトラーのデータの入ったセーブデータを選び、Ⓐボタンで決定します。
3.対戦するバトラーの数を「1～3たい」から選び、対戦に参加させるバトラーを選んでⒶボタンで決定します。確認メッセージで「いいぜ！」を選ぶと対戦開始です。

■ルール

相手のバトラーを全滅させると勝利となります。

「アイテム」、「にげる」コマンドは使用できません。

■戦闘終了

戦闘終了後、「たいせんをつづけますか？」の確認メッセージが表示されます。

「やるぜ！」を選ぶと、成績が表示されたあと、バトラー選択にもどります。

「もう、いいや…」を選ぶと対戦を終了します。

(成績は9勝までカウントされます。それ以上は0にリセットされ、再び1からカウントされます。)

つうしん:こうかん

1.モードセレクト画面で、2台とも「つうしん：こうかん」にカーソルを合わせ、Ⓐボタンで決定します。
2.バトラーのデータが入ったセーブデータを選び、Ⓐボタンで決定します。
3.交換するバトラーを選び、「ステータス」でバトラーを確認します。「はい」で交換画面へ移ります。
4.相手のバトラーの確認が終わると、交換する相手側のバトラーの情報が送られてきます。
「こうかんする」を選ぶと、交換が開始されます。
また、相手の選んだバトラーが気に入らなければ「ことわる」を選び、交換を中止することもできます。



★バトラーの装備しているアイテムは、交換されません。
★交換できるのは「バトラー・コンテナ」内のバトラーのみです。
★交換したバトラーは、自分の手元からなくなりますので慎重に選んでください。

■交換終了

交換が終了すると、自動的に交換したバトラーがセーブされます。



★時々、交換したバトラーの属性が変ることがあります。
★交換したバトラーのレベルは、自分の送ったバトラーのレベルによって異なります。

次のような場合、誤作動することがあります。正しく接続してご使用ください。
●通信ケーブルが正しく接続されていない。
●通信中に通信ケーブルを抜き差しする。
●本体に合った専用通信ケーブルを使用していない。
→詳しくは、本体の取扱説明書をご覧ください。

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年が経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先： コナミ カスタマーサポートセンター

〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30

TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日は除く）午前9時～午後7時まで。電話番号はお間違えないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

「タイタン」モデル造形：三枝　徹

機器の取り扱いについて・・・

⚠ 警告

●運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

●カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

<使用上のおねがい>

●極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
●端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは● **TEL03-3586-1573**
お客様相談室
コナミホットライン
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは お買い求めのお店、もしくは下記まで● **TEL03-3586-5735**
コナミ カスタマーサポートセンター
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。 営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/
KONAMI GOLDNET KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ http://www.goldnet.konami.co.jp/
電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

KCEK 制作：株式会社コナミ コンピュータ エンタテインメント神戸